

## Scène ouverte à L'Abri des Possibles

Prochain rendez-vous : le dimanche 19 janvier

**2020**  
19 janv  
16 fév  
15 mar  
19 avr  
17 mai  
21 juin  
19 juil  
20 sep  
18 oct  
15 nov  
20 déc

**Tous les 3<sup>èmes</sup> dimanches du mois**  
**16h00 à 19h00**  
**A l'Abri des Possibles**

**SCÈNE OUVERTE**

**Place Barbès à Auch**

**Inscription :**  
<http://blog.abridespossibles.fr>  
ou 06 72 34 70 11

**Toutes disciplines artistiques - tout public**  
**Amateurs ou confirmés - 15 mn par artiste**

**ENTRÉE LIBRE**

Musique  
Danse  
Poésie  
Clown  
Magie  
Comédie  
Théâtre  
Etc.

Scène ouverte à L'Abri des Possibles

**L'Abri des Possibles**, café associatif, Place Barbès, à Auch, propose **une fois par mois**, à **tous les artistes, amateurs ou confirmés**, la possibilité de présenter leur travail sur une scène, de le partager avec un public bienveillant, en toute simplicité.

Le succès de la première scène ouverte : 12 artistes et un public nombreux et enjoué, a décidé le café associatif à continuer.

Toutes les disciplines artistiques avec un passage de quinze minutes maximum par artiste : un à trois morceaux musicaux, un conte, un texte, un tour de magie, une chanson, une poésie, un numéro de cirque, etc. La scène est petite... mais par beau temps, une grande scène sera installée à l'extérieur. À disposition des artistes : une sono, trois micros et un modeste jeu de lumières.

Ce rendez-vous permanent permettra à chacun de s'offrir l'émotion de la scène ou de partager un moment festif et convivial dans le public, autour d'un verre et d'une bonne crêpe !

Un bon remède à la mélancolie du dimanche ?

**Les dates 2020 :**

Tous les 3<sup>e</sup> dimanches du mois : **19 janvier- 16 février- 15 mars- 19 avril- 17 mai- 21 juin- 19 juillet- 20 septembre- 18 octobre- 15 novembre- 20 décembre**

**De 16 h à 19 h**

Pour information et inscription, c'est [ici](#) ou par téléphone au **06 72 34 70 11**. On peut également s'inscrire le jour même en arrivant avant 15 h.... s'il reste de la place.