

## La randonnée de la semaine : Randoland à Justian et Mourède



La randonnée de la semaine : Randoland à Justian et Mourède

**Vendredi, l'Office de Tourisme d'Artagnan en Fezensac et la commune de Justian vous proposent une séance de cinéma gratuite en plein air à 22 h** (voir notre article de samedi 25 juillet).

Le film diffusé est **Les vetos**.

En attendant le film, vous pourrez faire vos emplettes et vous restaurer au **marché des producteurs**.

**Mais vous pourrez aussi vous promener dans le village et dans celui de Mourède au fil du parcours proposé par Randoland.**

**Randoland**, ce sont des circuits ludiques qui vous permettent en famille de découvrir les villages du secteur. 15 parcours sont proposés.

Nous vous avons proposé au début de l'été le parcours Randoland dans Vic-Fezensac.

Conçues comme un jeu de piste, 3 fiches existent en fonction de l'âge des enfants ( 4/6 ans, 7/9 ans et 10 ans et plus).

A chaque étape, une activité vous donnera un indice pour résoudre une énigme finale.

Ces fiches vous seront proposées dès 17 h par Cathy et Elodie de l'Office de Tourisme.

Vous pouvez aussi les télécharger sur le site de l'office de Tourisme.

**Comptez environ 1 h 30 pour réaliser le parcours à travers Justian puis Mourède.**

Il ne vous fera parcourir qu'un kilomètre à pied... sauf si vous décidez de rejoindre Mourède depuis Justian à pied, ce qui est tout à fait réalisable puisque les deux villages sont distants d'environ 3 kilomètres.

Deux itinéraires sont possibles qui vous obligeront tous deux à traverser la départementale avant de monter vers le village de Mourède.

Si vous n'avez pas envie de marcher, vous rejoindrez Mourède en voiture en 5 minutes à peine.

A pied ou en voiture, profitez des magnifiques panoramas qui s'offrent à vous !



**La balade s'effectue donc en 2 temps.** Vous récupèrerez quatre indices à Justian et quatre à Mourède.

L'énigme à résoudre est différente selon la tranche d'âge mais les arrêts sont les mêmes, ce qui permet d'effectuer le parcours avec des enfants d'âges différents.

Pour les 4/6 ans, il faudra découvrir le masque choisi par l'inspecteur Rando.

Pour les 7 /9 ans, il s'agira de trouver les faux jumeaux qui habitent au bord de la rivière

Les plus de 10 ans rechercheront le nom du chef de l'armée qui incendia le château féodal de Justian pendant les guerres de religion.

**A Justian**, on se stationnera sur le parking de la mairie, puis on marchera un petit peu pour récupérer les quatre indices : on s'arrêtera devant le monument aux morts, devant un puits, une maison colorée et une plaque de pierre.



**A Mourède**, pas besoin de marcher, on se gare sur le parking de l'église et tous les indices sont à proximité : on les cherchera au sommet du clocher, sur la croix sur la place, puis on observera une maison à colombages et une plaque en métal.



Quand on aura résolu les énigmes, on pourra revenir à Justian et vérifier les réponses auprès de Cathy et d'Elodie.

#### **Les villages de Justian et de Mourède :**

##### **Justian :**

On pourra être étonné de la configuration du village de **Justian** dont l'habitat s'étire le long de la route qui descend du coteau.

Il n'y a pas à proprement parler de véritable village et l'église est éloignée de la mairie (1 km environ)

En fait, au cours des guerres de religion, un gigantesque incendie fit disparaître le village et l'église primitifs.

Par la suite, le village en tant que tel ne fut pas reconstruit mais seulement quelques maisons tandis que l'église le fut en un autre endroit.



##### **Festival Avoz'art à Mourède :**

L'église primitive de Mourède datant du XIIIe-XIVe siècle a également été détruite lors des guerres de religion. L'église Saint-Orens actuelle a été reconstruite au XIXe siècle.

A partir de samedi 1er août jusqu'au 16 août, elle abritera la 7e édition du festival Avoz'art.



# Cinéma!

## plein Air à 22h

### À JUSTIAN

# le vendredi 31 juillet

CLAVIS CORNILLAC MICHELE SCHMIDT

# LES VÉTOS

Séance gratuite

À partir de 17h  
CIRCUIT LUDIQUE "RANDOLAND"  
Justian/Mourède

À partir de 18h  
MARCHÉ DE PRODUCTEURS  
& RESTAURATION

OFFICE DE TOURISME D'ARTAGNAN EN FEZENSAC 05 62 06 34 90

Ne pas jeter sur la voie publique  
Manifestation organisée dans le respect des règles sanitaires

9bf5faeabc7344389849ab05b0c5b24.jpg

## Facile 1km 1h30

### Justian - Mourède

Départ : Devant l'église de Justian  
GPS : 43.82275N / 0.350168E

**Carnet de route**  
Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

La balade s'effectue en deux temps. Tout d'abord dans le village de Justian. Stationner sur le parking de Mourède à 3 km de là. Reprendre la voiture pour se diriger dans le village pour trouver les quatre derniers indices.

- Le monument aux morts (1)
- Le puits (2)
- La maison à colombage (3)
- La plaque en métal (4)

**Poursuis ton aventure à la découverte du territoire d'Artagnan en Fezensac**

Il existe quatorze autres fiches Randoland réparties en trois secteurs qui couvrent l'ensemble du territoire d'Artagnan en Fezensac. Certaines fiches permettent de découvrir un seul village, d'autres regroupent de deux à quatre villages très proches les uns des autres.

**Les Pyrénées pour héritiers**  
Admirez la chaîne des Pyrénées, on ne s'en lasse pas ! A toutes saisons on découvre, elle nous offre des paysages variés.

**Nos villages perchés**  
Et bien perchés même ! Ils dominent la campagne gasconne. Découvrez à votre rythme d'authentiques forges.

À chaque question bonus (7/9 ans et +10 ans), reporte, dans la grille ci-dessous, la lettre correspondant au nombre de chaque case. En effectuant les quatre circuits Randoland, tu découvriras alors la phrase mystère !

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
10	7	3	18	19	20	29	29	16	29	26	19	27	21	28	26	9	12	1	12	16	26	22	25	5	25	3	11				
14	29	16	19	24	11	3	5	16	29	22	16	6	5	12	22	11	7	1	1	16	18	5	26	26	7	29	19	18			

3216001\_Justian\_Mourede (1)-2.jpg

## 5-6 ans

### Justian - Mourède

Lors du dernier voyage scolaire, les enfants ont visité une fabrique de déguisements pour le carnaval. Théo et Lucas font les clowns devant le gardien avec leur masque favori. L'inspecteur Rando a lui aussi choisi le sien. Mais lequel ?

Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le masque choisi par nos deux amis. En fin de parcours, note son code dans la case prévue pour la réponse. À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse !

**AVANT DE PARTIR**

Mardi gras t'en vas pas,  
On fra des crêpes  
Et t'en auras,  
Mardi gras t'en vas pas,  
On fra des crêpes  
Et t'en auras.

**Grille réponse**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
10	7	3	18	19	20	29	29	16	29	26	19	27	21	28	26	9	12	1	12	16	26	22	25	5	25	3	11				
14	29	16	19	24	11	3	5	16	29	22	16	6	5	12	22	11	7	1	1	16	18	5	26	26	7	29	19	18			

3216001\_Justian\_Mourede (1)-3.jpg

## Justian - Mourède

**1 Le monument aux morts (Justian)**  
Combien vois-tu de drapeau de la France sur le monument aux morts ?  
Tu vas découvrir la couleur du masque.

**2 Les puits (Justian)**  
Quel dessin est le plus ressemblant à la forme proche de la manivelle ?

**3 La maison de couleur (Justian)**  
Quelle est la couleur de la maison ?

**4 Le panneau en pierre (Justian)**  
Quelle étiquette te permet de reconstituer un mot sur ce panneau ?

**5 L'église (Mourède)**  
Quel animal se trouve au sommet du clocher de l'église ?

**6 La croix (Mourède)**  
Combien de personnages adultes comptes-tu sur la croix ?

**7 La maison à colombages (Mourède)**  
Quelle photo te montre la maison devant toi ?

**8 La plaque en métal (Mourède)**  
De quelle forme est la plaque en métal ?

3216001\_Justian\_Mourede (1)-4.jpg

## 1-9 ans

### Justian - Mourède

**ENIGME**  
Lilou et Marjolaine sont des jumeaux. À part leur caractère qui n'est pas le même, impossible de faire la différence. Elles se ressemblent comme deux gouttes d'eau et sont comme les doigts de la main, inséparables. Leurs parents sont très fiers de les voir aussi soudées. Alors qu'elles sont en balade à Justian avec leur maman, celle-ci se met à dire : « Savez-vous qu'il y a des jumeaux ici ? »  
- Ah bon ? S'exclament-elles en chœur.  
- Oui, ils habitent au bord de la rivière mais en fait, ils ne se ressemblent pas du tout. Ce sont des faux jumeaux. Par contre, ils font tous les deux le même travail.  
- Et ils s'appellent comment ?  
- Un peu de patience. Vous le saurez bientôt car nous allons les rencontrer pendant notre balade.

Qui sont en réalité ces faux jumeaux dont parle la maman de Lilou et Marjolaine ? Aide l'inspecteur Rando pour découvrir leur identité.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier la réponse. Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page, les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

3216001\_Justian\_Mourede (1)-5.jpg

## Justian - Mourède

**1 Le monument aux morts (Justian)**  
Ce n'est triste ! Cette famille a perdu deux hommes lors de la guerre 1914-1918. Quel est son nom ?  
Reporte ta réponse dans la grille.

**2 Les puits (Justian)**  
Trois amis se sont découverts des talents de dessinateur mais un seul a fait un dessin ressemblant à la forme proche de la manivelle.

**3 La maison de couleur (Justian)**  
Quelle couleur ? Découvre le prénom de l'enfant qui a donné la bonne expression où on retrouve la couleur de la façade de cette maison.  
ABEL : Avoir la main \_\_\_\_\_ (être doué pour prendre soin des plantes).  
LOLA : Être \_\_\_\_\_ comme une tomate.  
MILO : Voir la vie en \_\_\_\_\_ (prendre la vie du bon côté).  
Note dans la grille le prénom de l'enfant qui a raison.

**4 Le panneau en pierre (Justian)**  
Une inscription en lettres majuscules noires est visible sur ce panneau. Quel est le deuxième mot ?  
Range dans la grille les lettres qui composent ta réponse dans l'ordre alphabétique.  
Ex : RANDO → ADNOR

**5 L'église (Mourède)**  
Un animal est perché fièrement en haut du clocher. Heureusement que son petit n'est pas avec lui, ça pourrait être très dangereux.  
Note dans la grille le nom du petit de cet animal.

**6 La croix (Mourède)**  
Observe bien cette croix et compte le nombre de personnages adultes. Dans quelle suite logique peux-tu ranger le nombre découvert ?  
2 - 4 - 6 - 8 MARMANDE  
20 - 15 - 10 - ? TOULOUSE  
Reporte dans la grille la ville inscrite à côté de la suite où tu peux ranger ta réponse.

**7 La maison à colombages (Mourède)**  
Voici trois photos de maisons à colombages retrouvées par l'inspecteur Rando. Une seule correspond à celle de Mourède.

**8 La plaque en métal (Mourède)**  
Trois mots sont inscrits sur cette plaque. Lequel est synonyme de feu ?  
Reporte le mot découvert dans la grille.

**UN PETIT ANIMAL**  
Un synonyme est un mot qui veut dire la même chose qu'un autre mot.

**Grille réponse**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
10	7	3	18	19	20	29	29	16	29	26	19	27	21	28	26	9	12	1	12	16	26	22	25	5	25	3	11				
14	29	16	19	24	11	3	5	16	29	22	16	6	5	12	22	11	7	1	1	16	18	5	26	26	7	29	19	18			

3216001\_Justian\_Mourede (1)-6.jpg

ENIGME

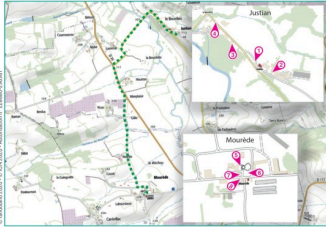
Papa, c'est quoi cette butte de terre ? demande Max.  
 • Mon garçon, on appelle ça une motte castrale.  
 • Une motte quoi ?  
 • Une butte de terre où un château était construit.  
 • Tu me racontes n'importe quoi, y'a même pas de château ici.  
 En fait, il n'y en a plus Max parce que le château féodal a été détruit par un incendie.  
 Apparemment, celui-ci était volontaire et aurait été orchestré par les troupes d'un homme lors des guerres de Religion.  
 • C'est pas bien la guerre !  
 • C'est vrai mon garçon mais ça, c'est une autre histoire.  
 • Et c'était quoi le nom du monsieur ?  
 Alors qu'il s'appête à répondre à son fils, le papa de Max a un trou de mémoire.  
 Il fait donc appel au célèbre inspecteur Rando et à toi, son fidèle acolyte, pour trouver la réponse.



LISTE DES PERSONNAGES

- ▶ Jean LARCHEVÊQUE, né en 1512, mort en 1566
- ▶ Guy de MONTFERRAND, né en 1540, mort en 1591
- ▶ Gabriel de LORGES, né en 1530, mort en 1574
- ▶ Charles du PUY-MONTBRUN, né en 1530, mort en 1575
- ▶ Blaise de MONLUC, né en 1502, mort en 1577
- ▶ Jacques II de CRUSSOL, né en 1540, mort en 1586
- ▶ Henri I<sup>er</sup> de MONTMORENCY, né en 1534, mort en 1614
- ▶ François de LA NOUË, né en 1531, mort en 1591
- ▶ Gaspard de COLIGNY, né en 1519, mort en 1572

Tu disposes du plan ci-dessous.  
 À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'enigme principale.  
 À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



3216001\_Justian\_Mourede (1)-7.jpg

Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'enigme posée au verso de cette page.

1 Le monument aux morts (Justian)

Repère la position du mot « VICTIMES » dans la phrase « Honneur... guerre ». Multiplie entre eux le numéro de ligne et la position du mot.

Ex : COMBATTANTS → ligne 2, mot 3  
 → 2 × 3 = 6

Le nombre découvert n'a pas sa place dans l'année de naissance de notre personnage. Tu peux le supprimer de la liste.

2 Le puits (Justian)

Quel croquis ressemble à la forme visible à proximité de la manivelle ?



Remplace le nombre sous la bonne photo par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

Ex : 11 → A, 2 → B, etc.

Cette lettre n'est pas présente dans le prénom de la personne.

3 La maison de couleur (Justian)

Quelle couleur étonnante ! Trois enfants ont donné en anglais la couleur visible sur la façade de cette maison.

LUC : The house is pink.  
 ADAM : No, it's yellow.  
 ROMAIN : Sorry but it's blue.

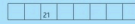
Le nom d'un personnage rime avec le prénom de l'enfant qui a raison. Ce n'est pas l'homme que tu recherches.

UN PEU D'AIDE

Quelques couleurs en anglais  
 Blanc → white ; bleu → blue ; jaune → yellow ;  
 noir → black, rose → pink, vert → green

4 Le panneau en pierre (Justian)

Quel est le deuxième mot écrit en lettres majuscules noires sur cette plaque ?



INDICE

Sachant qu'une consonne vaut +8 et une voyelle -4, calcule la valeur de ce mot.

Ex : RANDO → 8 - 4 + 8 + 8 - 4 = 16

Le prénom d'un des hommes compte autant de lettres que le résultat obtenu. Ce n'est pas lui que tu recherches.

5 L'église (Mourède)

Cet animal s'est installé au sommet du clocher. D'habitude plus bruyant, il est bien silencieux ici. Quel est son cri parmi ceux proposés ci-dessous ?

HENNISSEMENT - CHANT

L'initiale du prénom d'un des personnages est identique à l'initiale de la bonne réponse. Raye-le de la liste !

6 La croix (Mourède)

Combien y a-t-il de personnages adultes sur cette croix ? Multiplie ce nombre par 15. L'homme ayant vécu exactement ce nombre d'années n'est pas celui recherché.

7 La maison à colombages (Mourède)

L'inspecteur Rando est fan des maisons à colombages et des différents dessins sur les façades. Il a retrouvé trois photos dans ses archives mais laquelle correspond à la maison de Mourède ?



(9 × 9) + 10      28 / 2      (7 × 10) + 4

Résous l'opération notée sous la bonne photo. L'année de décès de notre homme ne se termine pas par le résultat découvert. Tu peux le rayer de la liste.

8 La plaque en métal (Mourède)

Quelle est l'inscription sur cette plaque ? Dans l'emplacement ci-dessous, note-la et amuse-toi à supprimer toutes les lettres qui se répètent. À la fin, il ne t'en reste plus que 3. Le nom de notre personnage ne contient pas ses 3 lettres en même temps.

Circuit n° 3216001G

Tu devrais maintenant avoir retrouvé le prénom et le nom du personnage recherché.

Ta réponse :

3216001\_Justian\_Mourede (1)-8.jpg